# Introduction openShot

# Préparer et bien repérer les documents dans un dossier

- photos
- vidéos
- musique
- etc.



armandMestral





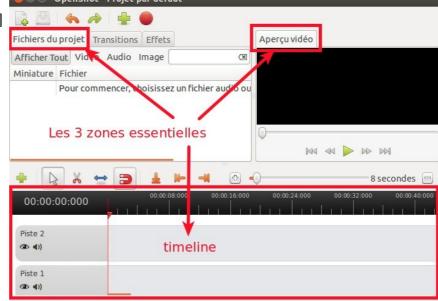






## La fenêtre openShot

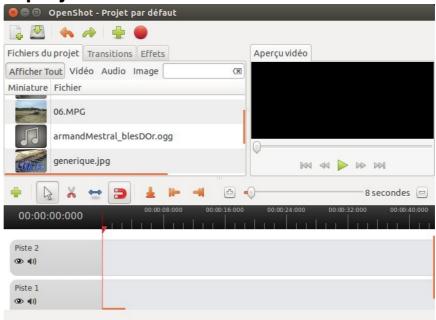
Pour abréger je référence l'image de la fenêtre par [FOS]



Repérez les 3 zones de travail

## Insérer les fichiers du projet

Pour cela cliquez sur la croix verte de [FOS]

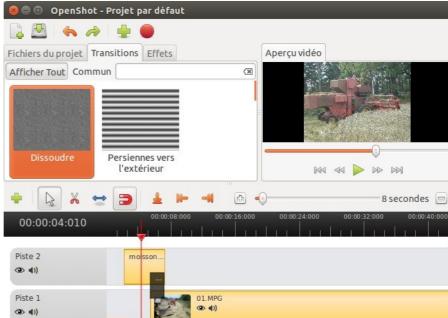


## Glisser/déposer les fichiers sur la timeline

J'ai laissé du vide au début de la timeline pour générer un écran noir sur le rendu-dvd

Un **fondu lent en entrée** sur le premier fichier pour commencer en douceur (clicdroit sur le fichier, etc.)

En faisant chevaucher les fichiers sur les 2 pistes vous pouvez introduire des **transitions** par glisser/déposer la transition à cheval sur les 2 fichiers (voir l'onglet transitions)



L'outil **ciseaux** permet de

découper les fichiers et d'effacer les morceaux inutiles

Pour terminer en douceur faites un **fondu lent en sortie** (clic-droit sur le dernier fichier, etc.)

Pour prévisualiser votre montage, cliquez sur la flèche verte de [FOS] de la zone Aperçu vidéo

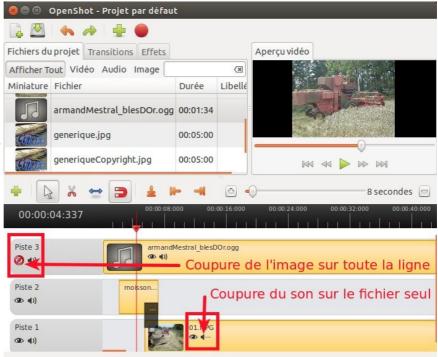
#### Traitement du son

Commencez par **insérer une nouvelle piste** (piste 3) en cliquant sur la 2<sup>ième</sup> croix verte de [FOS]

Glissez/déposez la musique, les sons, etc. sur la timeline. Au besoin prévoyez plusieurs pistes supplémentaires que vous gérez comme les rushes vidéos

Un simple clic sur l'**oeil** ou l'**écouteur** active/désactive le fichier

Pensez également à faire un **fondu en entrée, en sortie** pour le son

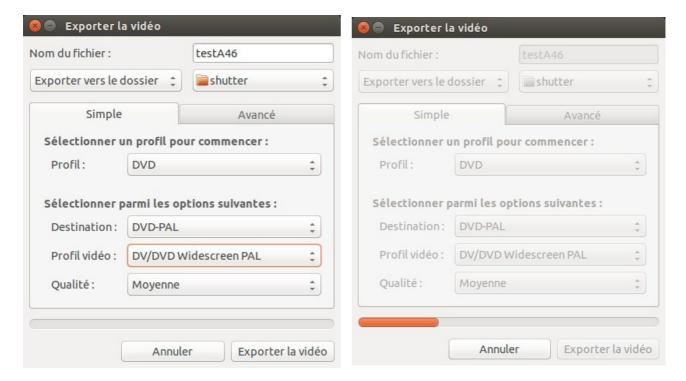


Enfin dernier conseil, faites suivre le générique de fin par un écran noir en faisant déborder le son par rapport aux rushes vidéos ou images selon le même principe qu'au début

### Rendu DVD

Enregistrez votre production en cliquant sur le **bouton rouge** de [FOS]

Renseignez les zones, cliquez sur le bouton Exporter la vidéo et...



#### patientez!

Dans cet exemple, vous obtenez un fichier t**estA46.dvd** que vous pouvez rebaptiser **testA46.mpg** en modifiant l'extension.